

# Projekt-Liste

			I	Idee	Stand: 2.2022
			P	Planung	
			R	Realisierung	
			S	Service	
<i>Projekt-Name</i>	<i>Beschreibung</i>	<i>PL</i>	<i>Status</i>	<i>Finanzierung</i>	<i>Team</i>
<b>Brückenmodul</b>	Austausch des alten Moduls, neues Brückenmodul auf Standard Modulgröße ausbauen. Neue Brücke, 3 gleisig. Landschaft: Fluß mit Mühle, Campingplatz, Gebirge mit Gasthaus. Bewegung und Sound: Autos, Fahrräder, Boote. LED Lichtsteuerung für Häuser und Details.	Peter	R	eigen	Peter R., Walter
<b>Kirmesmodul</b>	<u>Renovierung des Kirmes Abschnitts</u> mit Erneuerung der Technik. Bewegung mit neuen Antrieben, LED Erweiterungen, Sound erweitern. Steuerungen mit Arduino. Druckknopf Aktion erweitern	Ferdi	R	eigen / Club	Manfred, Joachim, Ferdi, Raimund, Klaus, Rudi
	<u>Neubau des Stadtteil auf Kirmes Modul.</u> 3spuriger Gleisausbau, Straßenbahn einbauen, Häuserzeile renovieren und optimieren, LED und Sound Erweiterungen.	Manfred	R	eigen / Club	Ferdi, Joachim, Manfred, Raimund, Klaus, Rudi
<b>Paradestrecke am HB</b>	Die Paradestrecke Hauptbahnhof (Clubraum2) Landschaftlich ausbauen, Bahnsteige bauen und die Paradestrecke vor dem Hauptbahnhof aufbauen. Beleuchtung, Sound und Bewegung erstellen.	Rüdiger	R		Rüdiger, Rudi,
<b>Lichtsteuerung für Häuser / Gebäude</b>	Lichtsteuerung entwickeln, als Standard für den Club. Der Standard wird in der Häuserzeile im Kirmesmodul getestet und realisiert.	Hans-Peter	R	Club	Hans-Peter
<b>Tag / Nacht Steuerung</b>	Tag / Nacht Beleuchtung erneuern und mit Arduino Steuerung automatisieren	Manfred	R		Manfred
<b>Feuerwerk einbauen</b>	Feuerwerk entwickeln und mit Arduino steuern	Manfred	R		Manfred
<b>Schotterverladung</b>	Die Schotterverladung erneuern und mit dem Arduino steuern	Ferdi	R		Ferdi, Manfred,